

Turnierbestimmungen

F.A.L. Dorfmeisterschaft 2019

1. Spielberechtigt sind Spieler, die in Vereinen der Ortschaften Frickingen, Altheim, Leustetten, Lippertsreute und Ernatsreute sind oder in einer der Ortschaften wohnen oder als Gastspieler der SpVgg F.A.L. spielen, oder bei einer ortsansässigen Firmen beschäftigt sind und in dieser Firmenmannschaft spielen.
2. Der Turnierbeitrag von 30,00 Euro und eine Mannschaftsliste mit Namen und Geburtsdatum sind am Turniertag bei der Turnierleitung abzugeben. Es können 11 Spieler gemeldet werden. Das Mindestalter ist auf 15 Jahren festgesetzt. Ein Spieler kann nur von einer Mannschaft gemeldet werden.
3. Eine Mannschaft besteht aus fünf Feldspieler und einem Torwart. Es dürfen nur zwei Aktive gleichzeitig auf dem Platz stehen.
4. Aktiver Spieler ist, wer in den letzten 12 Monaten dreimal in einer aktiven Mannschaft bei einem Verbandsspiel über Kreisliga C eingesetzt wurde. Auch A-Jugendspieler sowie AH-Spieler unter 40 Jahren gelten als aktiv.
5. Die gemeldeten Mannschaften werden in Gruppen ausgelost. Die Spielzeit beträgt 2x7Minuten. Der Seitenwechsel wird zur Spielzeit gerechnet. Endet ein Entscheidungsspiel unentschieden findet sofort nach dem Spiel ein neun Meterschießen statt.
6. Die Bewertung erfolgt in erster Linie nach dem Punktesystem der Verbandsspiele. Bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis im Differenzverfahren. Bei gleicher Trefferzahl haben die meistgeschossenen Tore Vorrang. Sollte auch dieses Verhältnis gleich sein, gibt es zwischen den beiden Mannschaften ein neun Meterschießen.
7. Bei einem neun Meterschießen hat jede Mannschaft 5 Schützen zu nennen. Bei gleicher Trefferzahl wird bis zur Entscheidung jeweils um einen Strafstoß verlängert.
8. Auswechslungen sind nur während einer Spielunterbrechung möglich und müssen dem Schiedsrichter angezeigt werden. Wechselfehler werden mit 2 min Strafen geahndet.
9. Bei gleicher Trikotfarbe muss der Erstgenannte das Trikot wechseln. (Es stehen Hemdchen zur Verfügung)
10. Tritt eine Mannschaft nicht pünktlich zum Spiel an, so ist das Spiel nach 5 Minuten Wartezeit mit 3:0 Toren und 3 Punkten zu werten. Die Punkte und Tore werden dem Gegner zugesprochen.
11. Es entfällt die gelbe Karte. Bei Regelverstößen kann der Schiedsrichter eine 2 Minuten Strafe oder die rote Karte geben. Die rote Karte zieht automatisch den Ausschluss des Spielers für das gesamte Turnier nach sich.
12. Schiedsrichterbeleidigungen werden mit dem Ausschluss des gesamten Turniers geahndet.
13. Rückpassregel wird nicht angewandt.
14. Der Abwurf und Abstoß des Torwarts darf nicht über die Mittellinie erfolgen. Bei einem Verstoß gibt es einen Freistoß an der Mittellinie für die gegnerische Mannschaft.
15. Freistöße sind alle indirekt auszuführen.
16. **Für Unfälle jeglicher Art, sowie Garderobe und Wertgegenstände übernimmt der Verein SpVgg F.A.L. keine Haftung. Haftungsansprüche gegen den Verein sind ausgeschlossen. Dies muss vom Mannschaftsverantwortlichem jedem Spieler mitgeteilt werden.**
17. Mit der Anmeldung zum Turnier werden die Turnierbestimmungen anerkannt.
18. Über Einsprüche jeglicher Art entscheidet die Turnierleitung.